

5

Famille **CONLANG**  
LES FICTIONNELLES

## Dothraki



### Haiku en dothraki

Sambrarra  
mērī iōrtēs  
jorumbare  
Pār p̄ydzā  
arghussiarzy  
va bantī  
Se elēna  
lārūno tolmīot  
ahīghilis.

Dothraki ~ 2009 ~ David Peterson

Langue des Dothraki, un peuple de la série de romans Le Trône de fer. Inspirée du turc, russe, estonien et inuktitut.

quenya - klingon - novlangue - tsolyáni - dothraki - nav'i

7 Familles **CONLANG**  
LES LANGUES CONSTRUITES

### Règle du jeu (2)

Soit le joueur requis ne détient pas la carte demandée, alors le joueur en cours prend une carte dans la pioche et la main passe au joueur suivant. Celui procède de la même manière, en demandant à son tour une carte à un autre joueur, et ainsi de suite.

Quand un joueur possède une famille complète (6 cartes), alors il annonce « Famille » et la dispose en vue devant lui. Il doit également rejouer et demander une nouvelle carte.

Fin de partie : la partie s'achève lorsque toutes les familles ont été complétées.

Particularité de ce jeu : une des cartes référence une langue construite totalement fictive. À vous de la deviner au vu des indications fantaisistes.

6

Famille **CONLANG**  
LES FICTIONNELLES

## Nav'i

### Transcription d'un dialogue audio

Oel hu Txewi trram na'ringit  
tarmok.  
Tsole'a syeptutet atsawl frato  
mi sirey.  
Lu fo lehrrap.  
Tsun tutet tspivang ko.  
Oe omun.  
Nari soli ayoe fteke nihawng livok.

Nav'i ~ 2009 ~ Paul Frommer

Langue des créatures humanoïdes Nav'i dans le film Avatar. Consonnes éjectives. Base de 2200 mots.

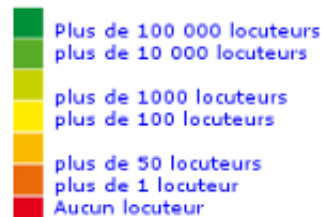
quenya - klingon - novlangue - tsolyáni - dothraki - nav'i

7 Familles **CONLANG**  
LES LANGUES CONSTRUITES

### Les langues construites (3)

À côté des environ 7000 langues naturelles recensées et qui sont en grave danger de disparition pour nombre d'entre elles, le monde ne cesse d'en voir surgir de nouvelles (appelées « langues construites ») dont les motivations de création et les ambitions sont très diverses. J'ai essayé dans ce jeu d'en présenter quelques unes (un très petit nombre parmi des centaines) parmi les plus importantes ou les plus significatives.

Chaque carte présente une langue : son nom, sa date de création et son auteur, un court texte, une rapide description, parfois son code ISO, parfois un drapeau ou un emblème, et une échelle du nombre approximatif de locuteurs la parlant :



7 Familles

7 Familles **CONLANG**  
LES LANGUES CONSTRUITES

### Règle du jeu (1)

À partir de 6 ans. De 2 à 4 joueurs.

Contenu : 42 cartes : les Majeures, Les Historiques, Les Zonales, Les Originales, Les Réformistes, les Expérimentales, les Fictionnelles.  
Dans chaque famille : 6 cartes de langue construite.  
Règle du jeu : disposer du maximum de familles complètes.

Un joueur tiré au sort engage la partie. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

8 cartes sont distribuées à chaque joueur. Le reste des cartes constitue la pioche.

Le premier joueur demande à voix haute à un autre joueur précisément une certaine carte qu'il ne possède pas (dans une famille pour laquelle il détient déjà au moins une carte). Par exemple, il demande *le kotava* dans la famille « Les Originales ». Soit le joueur requis possède la carte réclamée, et alors il la lui donne. Dans ce cas le joueur en cours rejoue. Il demande une nouvelle carte à n'importe quel joueur.

7 FAMILLES  
LES LANGUES  
CONSTRUITES

Français

Les Majeures - Les Historiques -  
Les Zonales - Les Originales -  
Les Réformistes - Les Expérimentales -  
Les Fictionnelles

© DE